

Novembre 2021

Sélection



d'outils pédagogiques sur l'alimentation

disponibles au Centre de ressources et
de documentation de la Mce

A table ! Dossier pédagogique cycle 3

Courbet, Pierre; Morlot, Philippe; Rossignon, Jean-Paul - CRDP de Lorraine ; Alliance sud, 2010. - 16 photographies A3 + 1 livret pédagogique + 1 cédérom.

À Table ! permet d'étudier les habitudes alimentaires dans le monde à partir d'un set de photographies de Peter Menzel qui représentent la consommation hebdomadaire de 16 familles de tous les continents. Le livret pédagogique, en lien avec les programmes du cycle 3, propose :

- 21 séances, autour de 4 thématiques : s'alimenter et savourer, manger ici et ailleurs, la faim, l'alimentation dans l'économie mondiale ;
- une initiation à la lecture de l'image ;
- des données pour éclairer le contexte (cartes, tableaux de statistiques).

Le cédérom contient 23 fiches d'activité pour les élèves, les photographies de Peter Menzel et des documents complémentaires, à imprimer ou à projeter en classe.



Dis, comment ça pousse ? Le coffret

Guibert, Françoise de; Pollet, Clémence . - La Martinière, 2018. - 1 coffret.

Ce coffret ludique permet d'apprendre comment poussent 80 fruits et légumes. Il a pour objectif de donner le goût aux plus jeunes de découvrir les fruits et légumes de saison :

- le livre *Dis, comment ça pousse ?* pour connaître tous les secrets de ces fruits et légumes que les petits citadins ne croisent que dans leur assiette. Chaque double page donne à voir le fruit/légume à gauche et l'endroit où il pousse à droite.
- le jeu mémo pour associer le bon fruit ou légume à son arbre ou sa plante ;
- le livret d'activités pour mieux reconnaître les fruits et légumes en s'amusant.



Ludobio : des jeux pour en avoir dans la citrouille !

Potier, Julie, Directeur de publication, rédacteur en chef. - Bio Consom'acteurs, 2017. - 1 mallette pédagogique.

La boîte de jeu LUDOBIO contient 5 jeux conçus pour permettre de découvrir, dès l'âge de 6 ans, les liens entre alimentation, santé et protection de l'environnement. Ce concept de jeu a été développé, en partenariat avec des nutritionnistes, pour sensibiliser les plus jeunes aux principes de l'agriculture biologique de façon ludique, en abordant les questions de biodiversité, les conditions d'élevage des animaux en bio, ainsi que des thématiques transversales comme l'équilibre alimentaire, l'éveil sensoriel, l'éveil au goût et la reconnaissance des familles d'aliments.

Ludobio comprend 5 jeux et un guide d'utilisation :

- le jeu des 5 sens
- le jeu des 4 saisons
- le jeu de la fraise
- le jeu des animaux
- le jeu de l'assiette.



Quelle Saison ?

Les Anges jardins, 2015. - 1 plateau de jeu + 80 cartes « question » + 32 cartes « défi » + 1 règle du jeu + 4 pions + 1 dé.

Un jeu pour découvrir à la saisonnalité des fruits et des légumes de saison.



Mon petit légumady

UNILET Union nationale interprofessionnelle des légumes transformés ; INTERFEL Interprofession des fruits et légumes frais, 2014. - 1 mallette pédagogique.

Mon petit légumady est un kit d'animations sensorielles conçu pour les animateurs et enseignants des écoles primaires. Cet outil vise à faire découvrir les légumes de façon ludique et à aiguïser la curiosité des enfants. Il permet aux animateurs et enseignants du primaire de mettre en place des activités (41 au total) de 10 à 15 minutes, pendant lesquelles les élèves vont (re)découvrir les légumes sous toutes leurs formes : cru, cuit, frais, en conserve ou surgelé.

À destination des enfants de 6 à 11 ans, Mon petit légumady privilégie une approche participative et ludique. Son objectif est d'aborder les légumes à travers le jeu et les sens.



Quiz'Inn : l'auberge du savoir alimentaire

Lycée Jean Moulin de St Brieuc. - ADIJ 22 Association départementale information jeunesse des Côtes d'Armor, 2014. - 1 mallette pédagogique.

Inn signifie "auberge" en anglais. Ainsi, le plateau de jeu représente une table d'auberge dressée, autour de laquelle le groupe s'installe pour échanger sur l'alimentation. A l'image de l'aubergiste qui accueille ses hôtes et élabore le menu en fonction des attentes, l'animateur/trice invite les participants à échanger autour d'un parcours de questions / réponses avec de possibles approfondissements selon les demandes du groupe. Il organise la séance autour de questions sur l'un des 6 thèmes proposés afin de créer des débats. Le groupe "gagnant" est celui qui aura répondu le premier à 2 questions par thème et aura réalisé 2 défis. Le 6 thématiques abordées : sécurité alimentaire, aspects culturels, sciences et savoirs, équilibre nutritionnel, habitudes et comportements, goûts et saveurs.



Le jeu de la ficelle : un outil pour déjouer votre assiette

Cauchy, Daniel. - Quinoa asbl, 2007. - 138 p. + 1 carnet pédagogique (52 p.).

Le jeu de la ficelle est un jeu interactif qui permet de représenter par une ficelle les liens, implications et impacts de nos choix de consommation. A partir de la thématique de l'alimentation, le jeu révèle des liens indissociables entre les sphères économique, sociale, environnementale et politique de notre société. Il souligne également l'interdépendance entre les différentes populations de la planète face au phénomène de la globalisation et du tout-au-marché. Un outil pédagogique destiné aux formateurs et animateurs du secteur associatif, aux enseignants... Le jeu de la ficelle s'adresse à différents types de public : adultes, étudiants, élèves du cycle secondaire supérieur et enfants à partir de 10 ans.

<http://jeudelaficelle.net/>



Reste à table !

Subtil, Marion ; Kroll, Lise. - Les Anges jardins, 2015. - 1 jeu de cartes (10 cartes « recette » + 60 cartes « ingrédient » + 1 page « règle du jeu »).

Jeu pour sensibiliser à la cuisine des restes en faisant découvrir ou redécouvrir des recettes simples et originales à base de restes alimentaires variés et d'ingrédients de base qui permettent de les réaliser. Le but du jeu : être le premier à rassembler les 6 ingrédients nécessaires pour réaliser sa recette. Se joue seul ou en équipe, de 2 à 20 joueurs, âgés de 7 ans et plus.

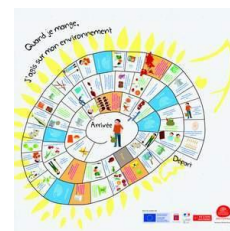
<http://horizontalimentaire.fr/ambassade/reste>



Quand je mange, j'agis sur l'environnement

FNE France nature environnement Midi-Pyrénées, 2012. - 1 jeu de l'oie (1 plateau + 2 dés + 4 pions).

Le jeu propose d'appréhender de manière ludique, les gestes favorables à l'environnement, la santé et l'économie sociale et solidaire, qui sont directement en lien avec l'alimentation : aller au marché, consommer des produits de saison, éviter le gaspillage alimentaire... Le but est de montrer aux enfants que ce qu'ils mangent a un impact sur la nature. Sur le même principe que le jeu de l'oie classique connu de tous, des cases négatives qui concernent le gaspillage alimentaire ou les longs transports des denrées font reculer les joueurs tandis que les cases positives qui valorisent les commerces de proximité et la consommation de produits de saison les font avancer.



Kit transfrontalier pour l'animation de défis Alimentation durable

Les Anges gardins, 2019. - 106 p.

Un défi Alimentation durable vis à accompagner un certain nombre de ménages vers une alimentation saine et équilibrée, respectueuse des hommes et de l'environnement. Ce kit comprend plusieurs parties qui vont vous permettre de construire votre défi pas à pas.

- La rubrique **contenu**, pour comprendre l'alimentation durable et ses enjeux.
- La rubrique **méthode**, comprenant des fiches dédiées à la préparation et des fiches dédiées à la mise en œuvre du défi.
- La rubrique **activités**, pour composer votre « menu » en fonction de vos objectifs et des souhaits des participants. Pour chaque activité, vous retrouverez une fiche générale liée à la préparation d'un atelier et sa déclinaison en différentes activités spécifiques :
 - Animer un atelier cuisine
 - La farine dans tous ses états
 - Cuisiner les légumineuses
 - Un repas complet et durable petit budget
 - La cuisine avec et pour les enfants
 - Une collation, oui ... mais durable.



Infos pratiques

// Horaires d'ouverture

Mardi, mercredi, jeudi :
9h-12h30 / 13h30-17h30

Vendredi : 9h-17h

Base documentaire en ligne
doc.mce-info.org

// Conditions de prêt

Livres, revues, dvds
prêt gratuit, chèque de caution de 50 €
4 documents pendant 4 semaines

Malles pédagogiques
frais de location (10€ à 20€ /semaine), chèque de caution de 200 €

// Accueil de groupes sur rendez-vous

// Une documentaliste à votre service

Guénaëlle Pinchedé
02 99 14 27 75
documentation@mce-info.org