



BUT DU JEU « RÉFLEXES SÉNIORS : tout savoir sur ses droits et devoirs de consommateurs » :

Par le biais de questions/réponses basées sur des thématiques « consommation et vie quotidienne » – acheter (démarchage, foires et salons, achats en ligne, dépannage d'urgence...), se loger (contrats d'hébergement pour personnes autonomes et dépendantes), se protéger (assurances dépendance et obsèques, assurance-vie), régler un litige (associations de consommateurs, médiation)- les joueurs s'informent sur leurs droits et devoirs de consommateurs.

Le jeu (composé de dominos questions/réponses) est un support pour un tour d'horizon de questions et situations pouvant se présenter dans la vie quotidienne. Il peut être l'occasion, au-delà de l'aspect ludique, à des échanges approfondis avec l'animateur du jeu et entre les participants.

DÉROULEMENT DU JEU :

Un animateur, formé au droit de la consommation, présente aux participants le jeu « **RÉFLEXES SÉNIORS : tout savoir sur ses droits et devoirs de consommateurs** » et ses règles.

Nombre de joueurs : de 3 à 6 maximum.

Temps de jeu 1 : heure maximum à adapter selon le nombre de joueurs.

Chaque joueur reçoit 6 ou 4 dominos suivant le nombre de participants à la partie (6 dominos pour 3 ou 4 joueurs et 4 dominos pour 5 ou 6 joueurs). Le reste des dominos fait office de pioche.

Avant de démarrer la partie, l'animateur pose le **domino « Départ »** accompagné d'une question.

Pour désigner le premier joueur, un jeté de dé est organisé entre tous les participants. Celui ou celle qui obtient le plus grand chiffre, débute le jeu.

La partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Chacun des joueurs, tour à tour, lit la question et tente d'y répondre. L'animateur illustre par des cas concrets chaque question/réponse pour une meilleure compréhension.

La partie se termine avec le **domino « Arrivée »**. Chaque participant reçoit un livret « Réflexes séniors » pour support mémoire.