

Ricochets, le pays de l'eau

Réseau école et nature



Programme pédagogique pour mener des actions éducatives sur l'eau et les milieux aquatiques avec des enfants de 8 à 12 ans
Le Pays de l'eau : jeu de simulation, qui peut constituer le fil directeur du programme pédagogique. Les

enfants construisent à plusieurs un paysage évolutif y jouent tous les rôles possibles (maire, technicien, consommateur, pêcheur...), en explorant leur environnement réel. Ils sont ainsi invités à faire un voyage au bord de l'eau (classeur méthodologique, classeur ressources).

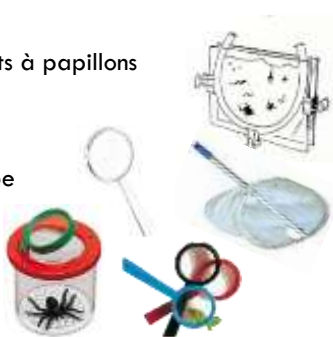
location : 10€/semaine

Et pour observer

Les petites bêtes

En prêt

- 4 filets fauchoir ou filets à papillons
- 5 filets troubleau
- 4 nappes montées
- 2 aqua-kit
- 1 lot de 12 boîtes loupe
- 1 lot de 12 loupes



Un mode de fabrication et d'emploi pour chaque objet (page extraite de "Animature" tome 1)

En démonstration

- 1 aspibouche (ne peut être prêté)

location : 5€/outil/semaine
caution : 50€

Infos pratiques

Horaires d'ouverture

Lundi : 14h-18h
Mardi, mercredi, jeudi : 9h-12h30 / 14h-18h
Vendredi : 9h-17h
4^{ème} samedi de chaque mois : 14h-17h

Base documentaire en ligne

doc.mce-info.org

Conditions de prêt

4 documents pendant 4 semaines.

Caution non encaissée

Livres, revues, vidéos, ... : 50€
Malles pédagogiques : 200€
+ frais de location : 10€ à 20€ / semaine selon les malles

Accueil de groupes

Sur rendez-vous

Nous contacter

02 99 14 27 75
documentation@mce-info.org

Retrouvez-nous sur Internet

www.mce-info.org
www.jardinaunaturel.org
www.carte-ouverte.org
www.arbres-remarquables-bretagne.org

Malles et outils pédagogiques



disponibles

au Centre de ressources et de documentation de la Mce

doc.mce-info.org

Les malles

pédagogiques

Remarquons les arbres

Réalisé dans le cadre du projet Arbres remarquables en Bretagne, kit pédagogique piloté par le Cpie forêt de Brocéliande, avec la Mce, Bretagne Vivante, VivArmor nature.



C'est un outil de découverte de l'arbre adapté aux spécificités de la Bretagne. Il a pour but d'accompagner les animateurs et les enseignants dans la conception et la réalisation de projets pédagogiques et de faciliter la mise en place des animations près de son site d'accueil.

Conçu pour alimenter un projet dans la

durée comme pour répondre à une attente ponctuelle, le kit se présente sous la forme d'une valise "sac à dos" dans laquelle on trouve :

- **des outils** : du matériel prêt à l'emploi et facilement reproductible par l'animateur
- **des ouvrages**
- **un classeur** rassemblant 10 fiches pédagogiques permettant d'aborder les questions telles : le nom des arbres, la taille des arbres, ses origines, son rôle, sa symbolique, sous forme de jeux, de matériel d'observation...

location : 20€/semaine

Rouletaboule, sur les déchets et la consommation

Réseau école et nature



Programme pédagogique à l'intention des enseignants et des animateurs proposant toutes sortes de jeux pour initier les enfants de 6 à 13 ans au respect de

l'environnement et particulièrement à la question des déchets et de la

consommation. Programme d'animation en 3 étapes : phase de questionnement, phase de sensibilisation et phase d'approfondissement et d'actions.

Deux présentations

- une version en "quartiers ateliers" : atelier des savoirs ; atelier des expériences ; atelier des débats : jeu de rôle ; les p'zateliers ; atelier des branchés.
- une version synthétique : la cantine

Atelier des branchés, comprendre les enjeux de la gestion des Déchets d'équipement électriques et électroniques (deee), dès 8 ans

Cet atelier propose de sensibiliser jeunes et adultes aux enjeux liés à la gestion des appareils électriques et électroniques usagés. En donnant du sens au recyclage et au réemploi, l'atelier des branchés vise à éveiller un changement de comportement des citoyens dans la prévention et la réduction des déchets.

location : 20€/semaine

Atelier des savoirs, comprendre les enjeux de la gestion des déchets, dès 7 ans

Ce module propose de rechercher, d'explorer et de comprendre les déchets, leurs filières, leur traitement et leur gestion. Conçus sous forme ludique, 7 ateliers sont proposés :

- **paysages** : pour repérer l'impact d'une mauvaise gestion des déchets et pour imaginer des solutions
- **matières** : pour comprendre l'histoire de la vie d'un produit, depuis sa matière première jusqu'au matériau recyclé ou valorisé
- **collectes** : pour apprendre à trier les déchets par matière et à reconnaître les différents lieux de collecte
- **valorisations** : pour découvrir les modes de traitement et de valorisation des déchets
- **trieurs** : pour trier de vrais déchets
- **synthèse** : pour évaluer l'acquisition de notions abordées et donner envie d'aller plus loin.

location : 20€/semaine

Atelier des expériences, développer le sens du raisonnement et de la critique pour répondre aux questions que l'on se pose et construire son propre savoir, dès 9 ans

Ce module permet de réaliser plusieurs expériences afin d'introduire des notions techniques à travers l'expérimentation et la démarche scientifique. Il met le participant en situation d'interroger ses représentations et de les faire évoluer à travers des réponses fournies par le biais de l'expérience.

location : 10€/semaine

Atelier des débats : jeu de rôles, rechercher ensemble des solutions aux problèmes posés par les déchets, dès 10 ans

Cet atelier met en œuvre une approche globale et interdisciplinaire dite de "simulation". Il confronte les participants à une situation complexe fictive où chaque personnage use de ses connaissances, argumente et s'initie au débat démocratique pour aider à la construction d'une solution concertée.

location : 10€/semaine

Les P'tizatellers, explorer l'environnement quotidien, manipuler, sentir, raconter pour pouvoir s'aventurer progressivement vers la découverte d'un environnement plus complexe, de 3 à 6 ans

Ce module propose une démarche qui s'articule autour de l'utilisation de contes, d'ateliers sensoriels et d'activités favorisant les manipulations, l'échange oral et l'écrit des mots associés aux images. Il met en œuvre des démarches particulières adaptées aux jeunes enfants pour développer des aptitudes d'observation et d'imagination pour découvrir leur environnement quotidien et commencer à comprendre que leur comportement a une influence sur la vie des autres.

location : 10€/semaine

La cantine

Contenu : Loto matière, Jeu des filières, Déchet-tri, Jeu des Paysages, Jeu des sept familles, Memory du consommateur.

location : 10€/semaine

La boîte à bâtir, sur l'écoconstruction

Cpie pays de Morlaix Trégor, en partenariat avec le Réseau écorce, 2012

Support pédagogique de sensibilisation et de formation à l'éco-construction et l'architecture écologique, faisant appel aux méthodes actives qui favorisent la prise d'initiatives, l'autonomie, la découverte et les créations collectives (jeux de rôle, manipulations expériences...).

location : 20€/semaine



Gaspido, sensibilisation aux économies d'eau

Eau et rivières de Bretagne, 2006



Gaspido se présente sous la forme d'un jeu de l'oie dont l'objet est de gérer au mieux sa ressource en eau malgré les aléas rencontrés par les joueurs ou les équipes. Au fur et à

mesure de l'avancée des pions sur le circuit, les joueurs doivent répondre à des questions, résoudre des problèmes techniques, remporter des défis... En fonction de leurs attitudes et réponses, ils gagnent ou perdent des quantités d'eau. L'équipe gagnante est celle qui aura su préserver au maximum sa ressource en eau.

Cet outil s'adresse prioritairement aux cycles III mais peut s'adapter aux CP-CE1, ainsi qu'aux collégiens et lycéens. Sa conception permet une adaptation à de nombreuses situations et différents publics : formation pour adultes, agents de collectivités, animateurs, conseillers ESF, élus...

location : 20€/semaine